

puzzleFast

INSTANT PUZZLE MAKER

free! • simple • versatile

[Are you a teacher?](#)

1.

Choose your puzzle type.

- ☐ Word Search (Word Find, Word Seek)
- ☒ Crossword
- ☐ Scrambled Words (Jumble)
- ☐ More to come!

2.

Give your puzzle a catchy name. Or don't. It's optional.

Modelleren

3.

Enter your puzzle items in **word:clue** format, like this:

wordpuzzles:Word Puzzles
puzzlefast:A great puzzle maker!

```
pijl: geeft een gegevensstroom aan
buffer: daarin worden gegevens
bewaard
systeemgrens: geeft aan wat tot het
systeem behoort en wat niet
entiteit: object waarvan gegevens
worden opgeslagen
attributen: belangrijker
eigenschappen van een object
```

Note that **:clue** often need not be specified, depending on the kind of puzzle you want to make. Experiment!

4.

Make My Puzzle

See **different versions** of your puzzle by clicking "Make My Puzzle" again and again.

When you see the puzzle you like, print it from your browser. [Questions?](#)

Please tell your friends about puzzleFast!

18

23

Like

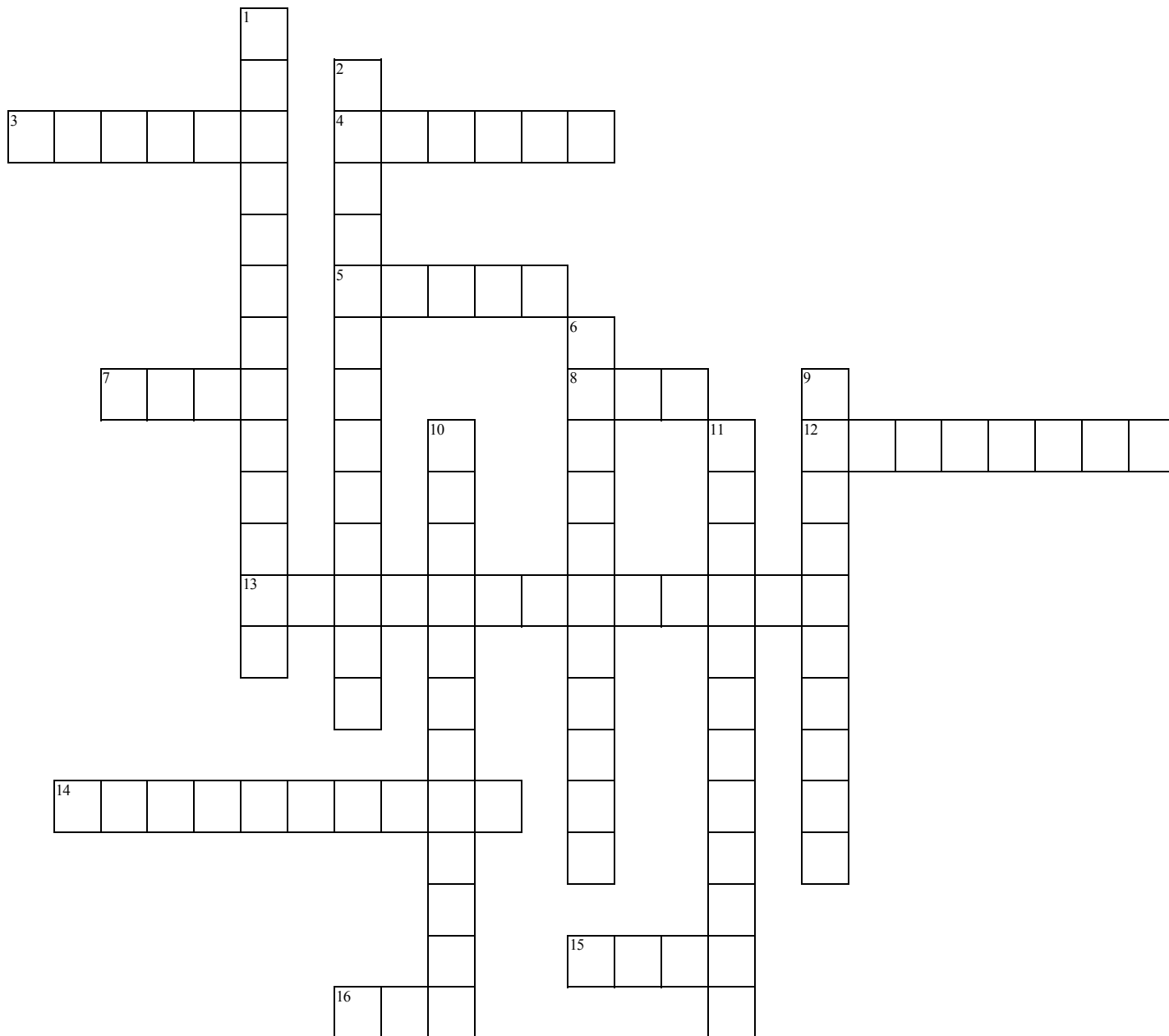
[Bookmark this on Delicious](#) • [reddit this!](#)

Size:   [Print](#)

Make My Puzzle

Placed 16 words.

Modelleren



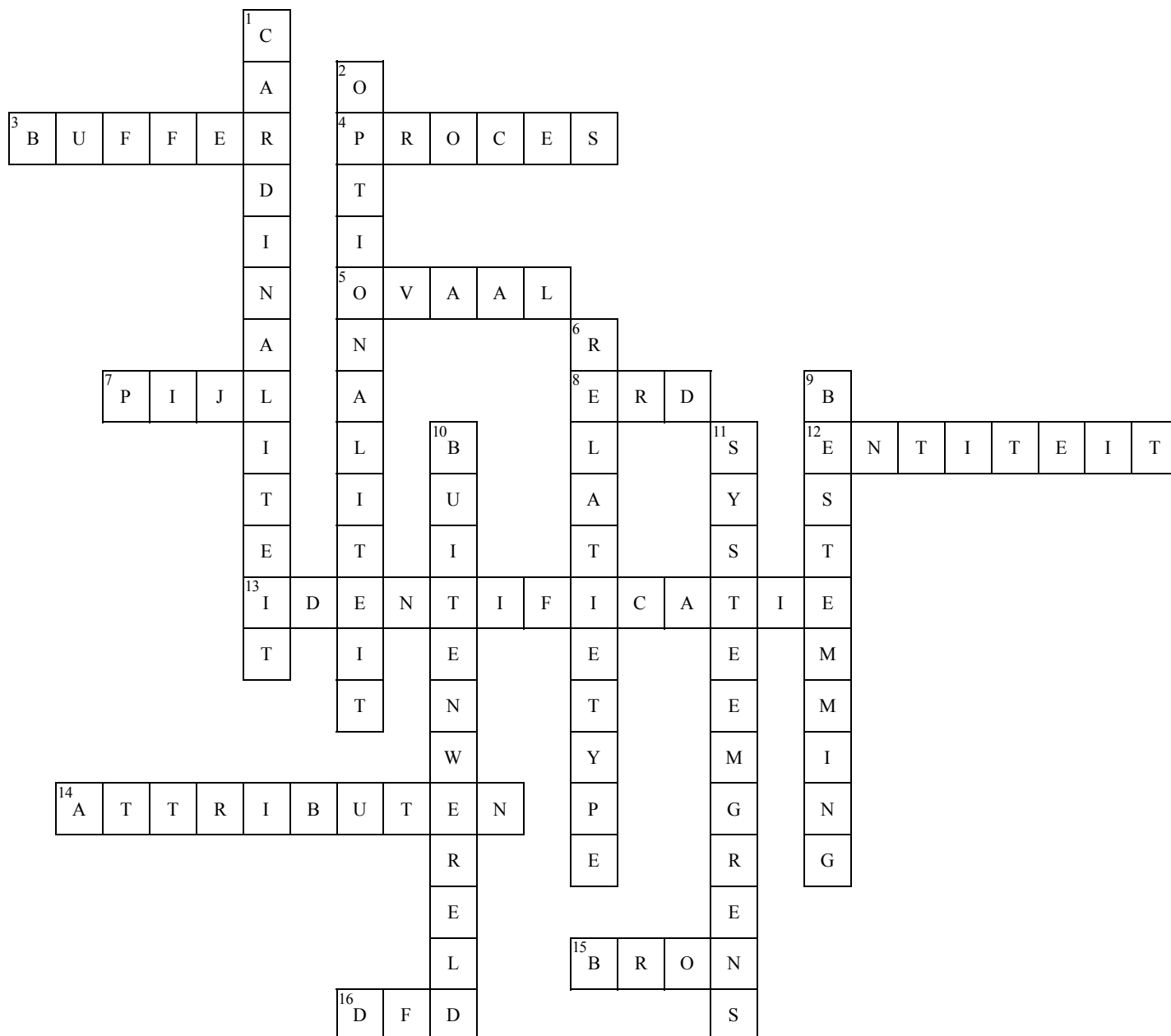
Across:

3. daarin worden gegevens bewaard
4. transformeert
5. symbolische weergave van een bewerking
7. geeft een gegevensstroom aan
8. schematische weergave van de samenhang tussen verschillende entiteiten
12. object waarvan gegevens worden opgeslagen
13. ter herkenning van een entiteit
14. belangrijker eigenschappen van een object
15. Hier komen gegevens vandaan
16. gegevensstroomdiagram

Down:

1. maximale aantal entiteiten in een relatie
2. moet elke entiteit meedoen met de relatie?
6. veralgemeniseerd verband
9. Hier gaan gegevens naar toe
10. Maakt geen deel uit van het systeem
11. geeft aan wat tot het systeem behoort en wat niet

Modelleren



Across:

3. daarin worden gegevens bewaard
4. transformeert
5. symbolische weergave van een bewerking
7. geeft een gegevensstroom aan
8. schematische weergave van de samenhang tussen verschillende entiteiten
12. object waarvan gegevens worden opgeslagen
13. ter herkenning van een entiteit
14. belangrijker eigenschappen van een object
15. Hier komen gegevens vandaan
16. gegevensstroomdiagram

Down:

1. maximale aantal entiteiten in een relatie
2. moet elke entiteit meedoen met de relatie?
6. veralgemeniseerd verband
9. Hier gaan gegevens naar toe
10. Maakt geen deel uit van het systeem
11. geeft aan wat tot het systeem behoort en wat niet